

polimática[®]
INNOVATION ORCHESTRA

VR Sketching & Modeling

Workshop Presencial
29 de Julio 2022



Diseño realizado en
Gravity Sketch con **Metaquest**

Diseño: Arturo Millán

A handwritten signature in a cursive script, likely belonging to Arturo Millán, located in the bottom right corner of the page.

VR Sketching & Modeling Workshop Presencial

polimática®
INNOVATION ORCHESTRA

Este **Workshop** tiene como objetivo **introducirte** al mundo del **Bocetaje y Modelado en Realidad Virtual (RV)** con el **Software** mas **intuitivo** de la industria **GRAVITY SKETCH** así como utilizar el **Hardware** mas **popular** para interactuar y visualizar contenido en Realidad Virtual, el **METAQUEST** (Antes OCULUS QUEST 2).

Formato

Grupo Reducido:

5 alumnos por sesión (Con visor incluido)

Lugar, fecha y duración

Workshop Nivel Básico (5 horas)

29 Julio - 10:00 hrs - 15:00 hrs

Club Local 36 / Ezequiel Montes 36 Col. Tabacalera CDMX

<https://goo.gl/maps/yZPJxRtQfMxe73CR6>



CONTENIDO

1. Basic Skills **Metaquest**

- Conocer el Hardware y sus características clave
- Onboarding con algunos de los contenidos básicos de la plataforma

2. Bocetaje y modelado en **Gravity Sketch**

- Bocetos 3D intuitivos de “forma libre”
- Modelos 3D en Redes, NURBS y SubDivision
- Bocetos sobre un Modelo 3D proporcionalmente validado (Empaquetamiento)
- Trazar sobre imágenes 2D

3. Workflow

- Administrar Archivos
- Exportar a otros formatos de modelado
- Realizar ilustraciones rápidas para optimizar el flujo en Photoshop

4. Mini Project

Te apoyaremos a realizar un proyecto conceptual, sugerimos los siguientes:

- Lentes, Mueble, Personaje (Abstracto), Auto, Escena Conceptual (Un espacio)



VR Sketching & Modeling Workshop Presencial

polimática®
INNOVATION ORCHESTRA

Requerimientos

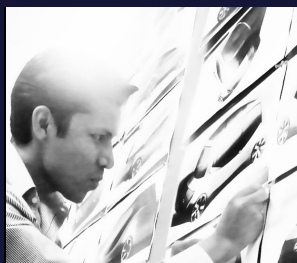
- **Contar con Laptop & Software de edición de Imagen**
- Saber las bases de modelado 3D*
- Contar con tableta de trazo digital*

* Ideales mas no son obligatorios

Agenda

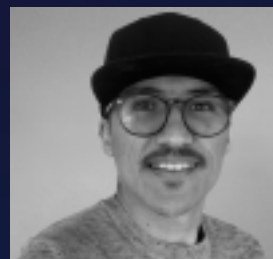
10:00 – 10:15	Bienvenida
10:15 – 11:00	Onboarding
11:00 – 11:30	Basic Skills Metaquest
11:30 – 12:45	Bocetaje 3D y Modelado en Gravity Sketch & Workflow
12:45 – 13:00	Break- Lunch
13:00 – 14:50	Mini Project
14:50 – 15:00	Cierre

Imparten



Arturo Millan
Lead Instructor

Egresado de la facultad de arquitectura y diseño 2000-2005 UAEMEX. El amplio interés por el diseño automotriz le abrió camino a éxitos dentro de su carrera, despertando interés de firmas como Nike Timing, Nissan Design America, Volvo Trucks, Tesla Motors.

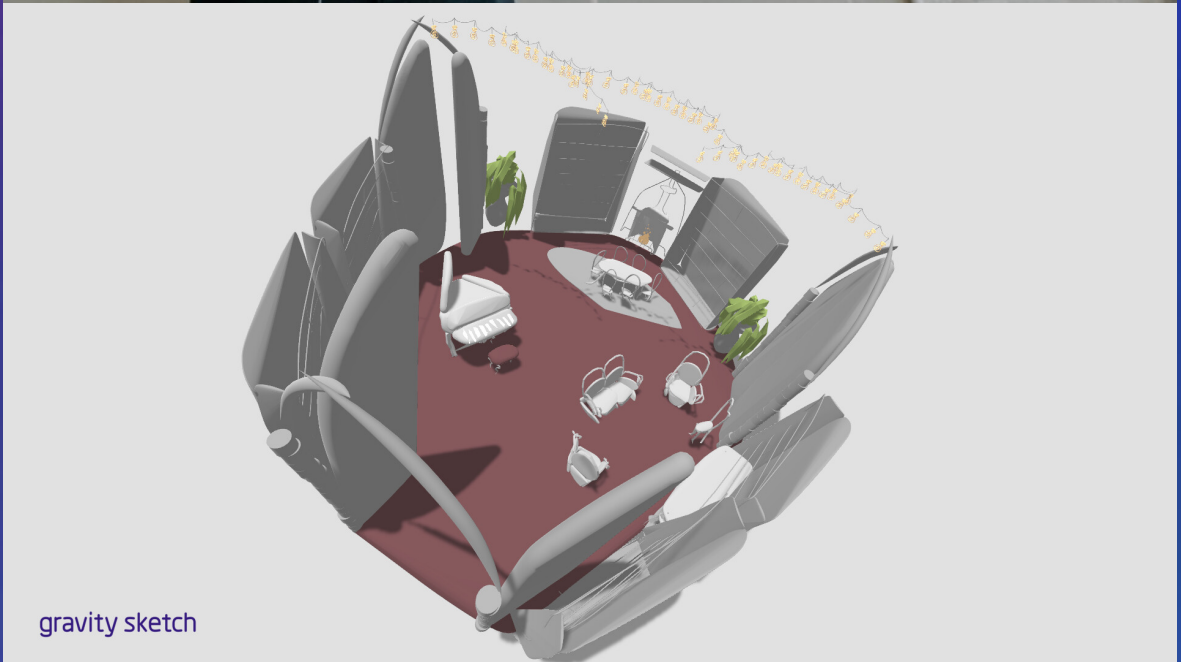
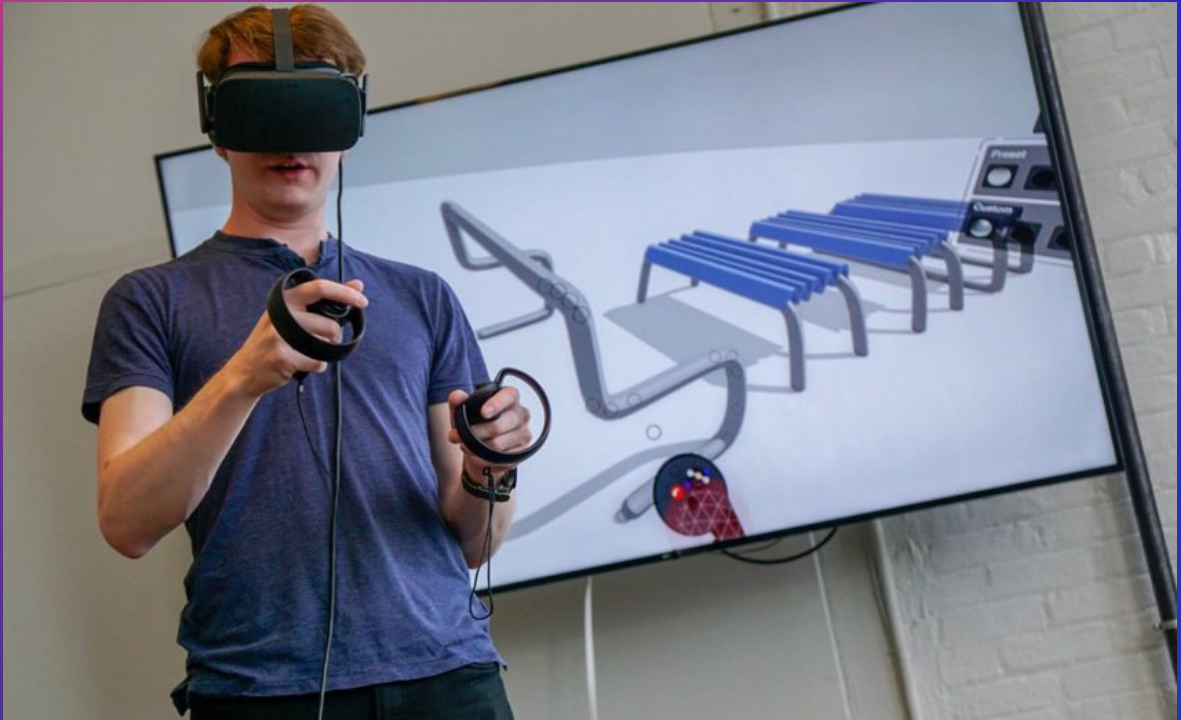


Pepe Padilla
Instructor

Diseñador con experiencia en distintos campos profesionales realizando proyectos en el ramo automotriz, producto, mobiliario y espacios. Docente, emprendedor y gestor de distintos proyectos nacionales e internacionales. Actualmente es fundador de Polimática®.

VR Sketching & Modeling Workshop Presencial

polimática®
INNOVATION ORCHESTRA

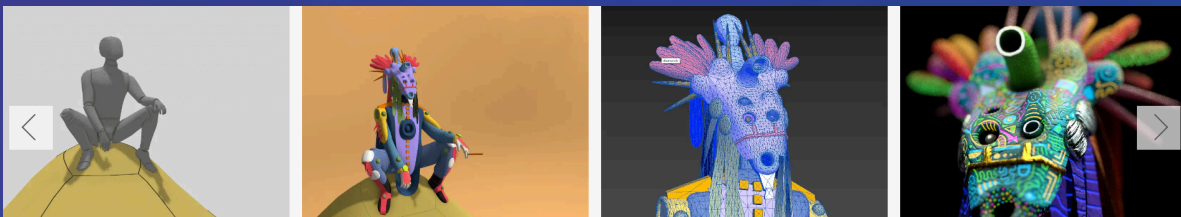
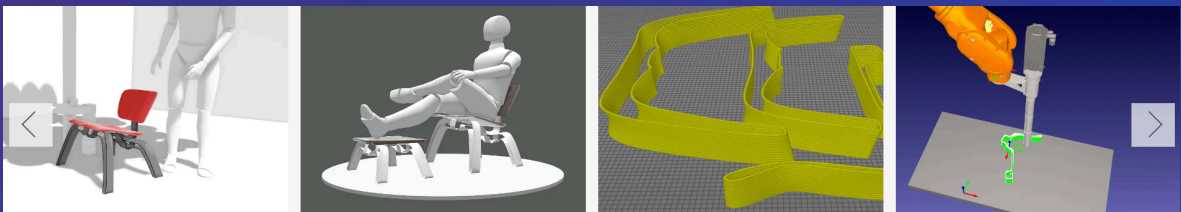
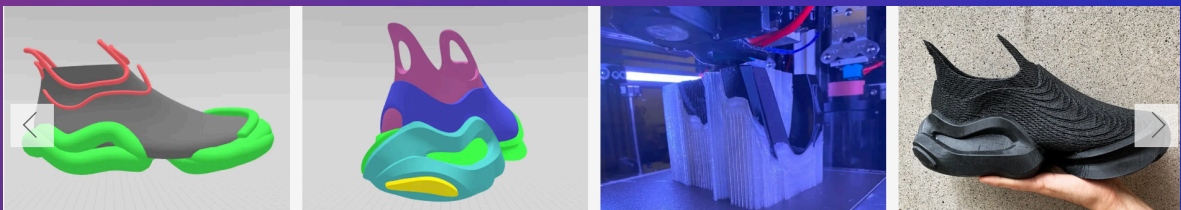
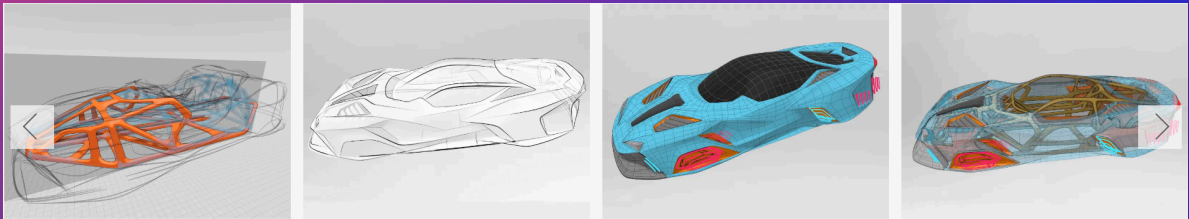


gravity sketch

Imágenes de referencia

VR Sketching & Modeling Workshop Presencial

polimática®
INNOVATION ORCHESTRA



Imágenes de referencia de la página de Gravity Sketch
<https://www.gravitysketch.com/>

VR Sketching & Modeling Workshop Presencial

polimática®
INNOVATION ORCHESTRA

Costo de Workshop

Con Headset Rentado Durante Taller

3,800 MXN

Formas de pago

1. **Transferencia Bancaria**
2. Pago en **liga de compra** sobre 3, 6, 9 Meses sin Intereses con todas las TDC (Se suma comisión)
3. **50% Anticipo** para apartar lugar y **50% 72 horas antes** de la fecha del curso. No hay devolución cancelando después de este límite.
4. **Retiro de efectivo** en cajero

IVA INCLUIDO

Beneficios

- 1 Asesoría en línea después del taller.

Contacto

pepe@polimatica.mx

+52 5567059813

www.polimatica.mx

Disclaimer

Este workshop:

No está auspiciado por ninguno de los productos o marcas utilizadas., así mismo no es una certificación sobre el uso del hardware o software
(Trabajando desde la versión Community de Gravity Sketch)

Esta dirigido a entusiastas y profesionales que necesitan asistencia inicial para continuar Instruyéndose en línea, confirmar la compra de su hardware o seguir con capacitaciones especializadas en el futuro.

polimática[®]
INNOVATION ORCHESTRA



@polimatica.mx
www.polimatica.mx